



Informação-Prova

Prova de Equivalência à Frequência de Tecnologias da Informação e Comunicação – Prova 24

3.º Ciclo do Ensino Básico (Este documento é válido para a 1.ª e a 2.ª Fase)

Despacho Normativo n.º 4-B/2023, de 3 de abril

2023

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2023, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova efetua-se de acordo com as Aprendizagens Essenciais e com o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os seguintes domínios:

Domínios	Aprendizagens Essenciais
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	Utilizar práticas seguras em ambientes digitais e aplicações; Compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas; Conhecer as normas relacionadas com direitos de autor relativas aos recursos utilizados em trabalhos.
Investigar e pesquisar	Pesquisar, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver; Definir palavras-chave para localizar informação; Analisar criticamente a qualidade da informação.
Colaborar e comunicar	Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona.
Criar e inovar	Conhecer os conceitos das tecnologias emergentes, <i>Internet</i> das Coisas, Realidade Virtual, Realidade Aumentada e Inteligência Artificial; Aplicações para dispositivos móveis; Editor de vídeo; Folha de cálculo.

Caraterização da prova

A prova é escrita, cotada para 100 pontos, e está dividida em duas partes:

Parte 1 (**20 pontos**) - resolvida no enunciado da prova. Responder a **5 perguntas** do tipo:

- Verdadeiro e Falso;
- Escolha múltipla;
- Identificação de figuras.

Parte 2 (**80 pontos**) - resolvida no computador. Realizar tarefas no computador utilizando as seguintes aplicações:

- Editor de Vídeo do *Windows 10* - (**40 pontos**)
- Folha de cálculo *Microsoft Excel* - (**40 pontos**)

Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios do programa. A distribuição da valorização dos domínios na prova apresenta-se no seguinte quadro:

Domínios	Cotação (em pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	10
Investigar e pesquisar	10
Colaborar e comunicar	10
Criar e inovar	70

Material

Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

Computador com o Editor de Vídeo do *Windows 10*, e o *Office*, instalados; pasta com todos os recursos necessários (a ser disponibilizado pela escola);

Não é permitida a consulta de qualquer fonte nem a utilização da *internet*.

Duração

A prova tem a duração de 60 minutos.